***COMITE DEPARTEMENTAL DE GOLF DE MAINE ET LOIRE***

Challenge Inter Ecoles de Golf U12

|  |  |
| --- | --- |
| **Objectif** | Rencontre en **matchplay** des meilleurs espoirs des Ecoles de Golf, en préparation à l’inter ligue U12 |
| **Catégorie d’âge** | * Pour 2019, Jeunes nés en **2007** **et après**,
* Pour 2020, Jeunes nés en **2008 et après,** licenciés FFGolf dans le département, certificat médical actif.
 |
| **Dates** | * 1ère manche **dimanche 15 décembre 2019 au Golf de St Sylvain d’Anjou** (matin)
* 3ème et 4ème manches **dimanche 15 mars 2020 à Anjou-Golf** (matin et AM)
* 5ème et 6ème manches **dimanche 29 mars 2020 au Golf d’Angers** (matin et AM)
 |
| **Constitution des équipes** | * Equipe de 4 joueurs du même club avec si possible au moins une fille (1 point bonus max par partie)
* Si une équipe est incomplète, le match sera pénalisé de 5 trous
* Si une équipe est forfait, elle marque 0 point et le club victorieux remporte la rencontre sur un score forfaitaire de 5 à 0
 |
| **Formule de Jeu** | * **Greensome matchplay** sur 9 trous
* **Chaque trou gagné = 1 point** (le score est comptabilisé comme celui d’un match de football
* L’équipe gagnante est celle qui a remporté le plus de trous (ou points), en additionnant le total des 2 greensome
* Forme « championnat » : rencontre gagnée = 4 points, rencontre partagée = 2 points, rencontre perdue = 1 point, sauf si équipe absente = 0 point
 |
| **Repères de départ** | * Compact ou repères oranges
 |
| **Organisation** | * Collaboration entre l’équipe de responsables jeunes du club d’accueil et les responsables jeunes du Comité Départemental :

 Organiser et donner les départs (starter), encadrer le recording Préparer le parcours si besoin Suivre le déroulement des parties (temps de jeu, respect des règles) |
| **Déroulement de la journée** | * Rendez-vous à **10H00** pour l’échauffement
* Départ en shotgun à **10h30** – 2 greensome par départ (4 enfants)
* Départ en shotgun à **14h00** – 2 greensome par départ (4 enfants)
 |
| **Matériel** | * Petit chariot recommandé ou sac à sangle double
 |
| **Règles** | * On place balle à un club
* Tous les coups comptent, même les airshots
* Dès la fin du parcours, les joueurs vont au recording
 |
| **Capitaine/Conseil** | * Le Capitaine est obligatoirement un joueur de l’équipe
* Il remplit la feuille de match avec la composition de l’équipe et la donne au starter au plus tard 15 minutes avant le début de l’épreuve
* Les parents sont autorisés à accompagner et donner des conseils.
* Le CD se réserve le droit de sanctionner tout débordement avéré d’un parent accompagnateur.
 |
| **Résultats** | * Annoncés après chaque manche
* Un Trophée sera offert par le CD à l’équipe gagnante
 |
| **Clôture inscription** | * Au plus tard 5 jours avant la date par mail, auprès de la Responsable Jeunes du Comité Départemental (i.marty@charuau.fr),

Copie au responsable de l’épreuve (coordonnées communiquées lors du rappel d’inscription) |
| **Droit de jeu et greenfee** | * L’inscription dans cette compétition vaut l’engagement de recevoir une équipe gratuitement : pas de droit de jeu ou de frais d’inscription
 |
| **Bilan** | * Consigner par écrit les faits marquants de la journée : comportements, règles, étiquette
* Transmettre photos et résultats au CD pour mise sur le site internet
 |